|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SENAI BELO HORIZONTE – UNIDADE CENTRO** | | | | | |
| **CURSO TÉCNICO EM INFORMATICA PARA INTERNET** | | | | | |
| **Tipo de Atividade:** | ATIVIDADE SOMATIVA - GLOSSRIO | | | | |
| **Unidade Curricular** | LOGICA DE PROGRAMAÇÃO | | | | |
| **Instrutor (a):** | Cláudio Iwakami | | | | |
| **Aluno (a):** | **Gustavo Roberto Da Silva** | | | | |
| **Data: 11**/10/2019 | **Turma:**  [TII2002T-01](https://classroom.google.com/u/1/c/MTYxODQyNTg4NzA5) | **Turno:**  **TARDE** |  |  | **Boa Atividade!** |
|

**GLOSSARIO TERMOS TECNICOS DE REDES DE COMPUTADORES -**Reunião de termos específicos de um âmbito do conhecimento; Espécie de dicionário que, anexado à obra, explica termos

CRIAR UM DOCUMENTO NO GOOGLE DOCS E COMPARTILHAR RESPONDENDO E ANEXANDOS OS TERMOS EM INGLES E SUA DEVIDA TRADUÇÃO EM FORMATO DE GLOSSARIO TECNICO, após criação compartilhar com e´mail [09110849@senaimgdocente.com.br](mailto:09110849@senaimgdocente.com.br)

TERMOS

* **Interface** - Interface e a tela final que chega ao usuario.
* **Arrays** -Sao as matrizes que permitem armazenar diversas variaveis.
* **Indentation** -E o que o programador usa para deixar o código organizado e fácil de entender.
* **String** -um tipo de variavel.
* **Variable** – estrutura para salvar dados variáveis do codigo.
* **Repetition structure –** Uma estrutura que se repete ate um critério ser atingido.